**TERMO DE ABERTURA DE PROJETO**

**Documento:** Termo de Abertura do Projeto.

**Organização:** Universidade da Amazônia - UNAMA.

**Projeto:** Belém360⁰.

**Cliente:** Comunidade em geral.

**Patrocinador do Projeto:** Usuários.

**Gerente do Projeto:** Alex Cavalheiro.

**Previsão de Início:** 19 de fevereiro de 2018.

**Previsão de Término:** junho de 2018.

*Descrição da oportunidade a ser aproveitada*

Este projeto tem o intuito de atender a comunidade em geral, através de vídeos gerados em 360º, os pontos turísticos da cidade de Belém, e incentivando a visitá-los pessoalmente.

# *Objetivos do Projeto*

* Fornecer, aos usuários, informações sobre as belezas da cidade de Belém;
* Usuários poderão compartilhar informações;
* Contribuir para que os envolvidos no projeto iniciem suas habilidades e, desta forma, poderem se envolver no mercado de trabalho.

# *Entregas Previstas para o Projeto*

* Aplicativo móvel que venha a contribuir com o turismo na cidade de Belém do Pará;
* Usabilidade agradável;
* Software com possibilidade de atualizações para novas versões.

*Entregas e Critérios de Aceitação*

* **Entrega:** Aplicativo móvel com uma boa Usabilidade.
  + **Critérios de Aceitação:**O aplicativo deverá ter uma excelente usabilidade e possibilidade de o usuário interagir com os outros usuários assim como com os administradores.
* **Entrega:**Documentação do projeto.
  + **Critérios de Aceitação:**Os documentos apresentarão, de forma sucinta e esclarecida, o planejamento e gerenciamento de projeto.

*Breve Descrição do Projeto*

Durante as aulas da disciplina **Prática profissional** os integrantes da equipe se dedicarão a construção de um aplicativo que trará à comunidade em geral, conhecimento sobre pontos turísticos. Ao final da disciplina o projeto deverá ser entregue com todas as suas funcionalidades sendo executadas com precisão. A equipe será supervisionada e orientada pelo Prof. Adalberto Cavalcante.

## *Premissas do Projeto*

* Todos os pontos turísticos deverão ser levantados e mostrados através de vídeos gerados em 360º;
* Para utilizar o aplicativo não será necessário realizar cadastro;
* A intenção é entregar o aplicativo já com disponibilidade de download na Play Store, de forma gratuita.

# *Restrições do Projeto*

* O projeto precisará ser entregue até o fim do mês de junho de 2018, coincidindo com o final do semestre letivo e do curso.

# *Cronograma Preliminar*

# *Orçamento Preliminar*

* US$ 25,00 – taxa de registro para criação de conta de editor do Google Play;

# *Riscos Iniciais Relacionados ao Projeto*

* **Risco:**Em virtude de a equipe não possuir tanta experiência na criação de aplicações, o tempo estimado para cada uma das etapas poderá passar por alterações;
  + **Solução:** focar na organização e no comprometimento de maneira que tempo estimado e tempo consumido seja o mais aproximado possível, para tanto, será necessário que a divisão de tarefas seja cumprida.

# *Designação da Equipe*

* **Autor e Instrutor:**Alex Cavalheiro e Adalberto C. Melo
* **Desenvolvedores:**Elielma Vale e Mateus Silva
* **Gerente do Projeto:**Alex Cavalheiro

## Assinantes do Termo:

Alex Cavalheiro – Integrante da equipe;

Elielma Vale – Integrante da equipe;

Mateus Silva – Integrante da equipe.